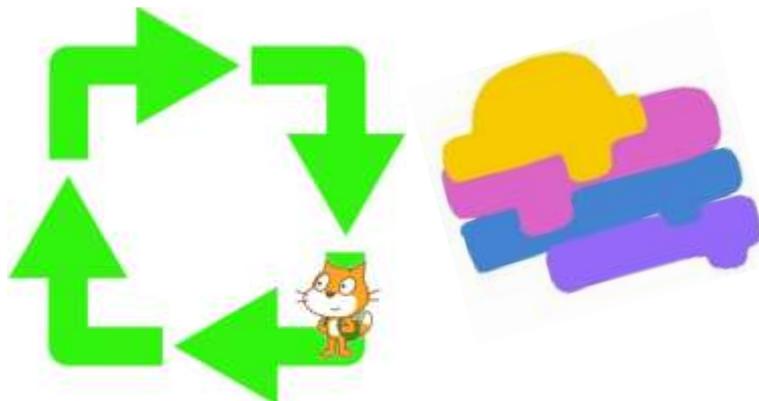


НОМИНАЦИЯ 3-4 КЛАСС

ЗАДАНИЕ №1

Напишите для любого спрайта скрипт движения по квадрату. При движении спрайт не должен поворачиваться вверх ногами. Начало работы скрипта должно происходить при нажатии на зеленый флажок. Саму линию рисовать не нужно



ЗАДАНИЕ №2

Мультфильм

Работа представляет собой анимированную историю – проект, выполненный в среде программирования Scratch. Участник выбирает любую известную ему сказку, придумывает интересный сюжет и создает анимированную историю по мотивам этой сказки. Приветствуется создание собственных фонов, спрайтов. Проект должен содержать не менее трех анимированных спрайтов.

ИЛИ

Работа представляет собой анимированную поздравительную открытку или анимированный плакат – проект, выполненный в среде программирования Scratch. Участник выбирает один из праздников:

- 1 мая – Праздник Весны и Труда;
- 9 мая – День Победы;
- 1 июня – Международный день защиты детей.

Приветствуется создание собственных фонов, спрайтов. Проект должен содержать не менее трех анимированных спрайтов.

Анимированная открытка

Обратись за помощью к учителю-организатору:

- Если тебе нужна помощь, не связанная с выполнением заданий.
- Если ты не знаешь куда и как сохранить свою работу.
- Если тебе непонятно задание.



НОМИНАЦИЯ 5-7 КЛАСС

ЗАДАНИЕ №1

Воспроизведите с помощью любых двух спрайтов и любого фона следующий диалог.

5-6 класс

- Привет, Карлсон.
- Привет, Малыш! Чем будешь угощать!
- Пирогом!
- С чем?
- С восемью свечками.



7 класс

- Скажите, пожалуйста, куда мне отсюда идти?
- А куда ты хочешь попасть? - ответил Кот.
- Мне всё равно... - сказала Алиса.
- Тогда всё равно, куда и идти, - заметил Кот.
- ... только бы попасть куда-нибудь, - пояснила Алиса.
- Куда-нибудь ты обязательно попадешь, - сказал Кот, - Нужно только достаточно долго идти.

ЗАДАНИЕ №2

Приветствуется создание собственных фонов, спрайтов.

Мультфильм

Работа представляет собой анимированную историю - проект, выполненный в среде программирования Scratch. Участник выбирает любую известную ему сказку, придумывает занимательный сюжет и создает анимированную историю по мотивам этой сказки. Мультфильм должен иметь минимум три части: начало, развитие сюжета, завершение. Проект должен содержать не менее трех анимированных спрайтов.

ИЛИ

Викторина

Работа представляет собой анимированную викторину - проект, выполненный в среде программирования Scratch. Участник выбирает тему и придумывает вопросы (не менее 10-ти) сам или выбирает одну из предложенных викторин. Создает персонаж - ведущего викторины, программирует счетчик правильных ответов.

ИЛИ

Игра

Работа представляет собой компьютерную игру - проект, выполненный в среде программирования Scratch. Участник может придумать новую игру или взять за основу сюжет известной компьютерной игры. Игра должна представлять собой законченный проект, понятный новичку. Игра должна иметь минимум три части: начало, игровой период, завершение игры.

Обратись за помощью к учителю-организатору:

- Если тебе нужна помощь, не связанная с выполнением заданий
- Если ты не знаешь куда и как сохранить свою работу.
- Если тебе непонятно задание.

